

Anleitung Rudersyv mit gemischten Boards

1. PC einschalten und Benutzer: „TURNIERLEITER“ auswählen
2. Passwort: bcgt33330
3. Maus in „M“, Server Bridgemate II in „S“ und Drucker bei „D“ einstecken
4. Prüfen, ob der Computer mit dem WLAN verbunden ist.

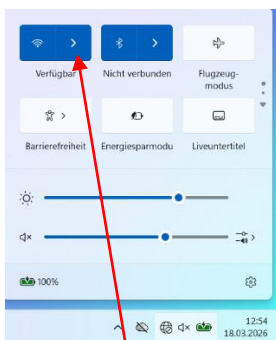


Ist dieses Symbol rechts unten zu sehen, ist alles ok. Dann weiter mit 5.

Sonst sieht die Symbolleiste folgendermaßen aus:

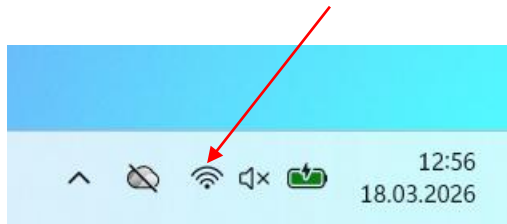


Wenn dieses Symbol sichtbar, dann einmal daraufklicken und es geht folgender Bildschirm auf:



Nun auf > klicken, das WLAN auswählen und auf Verbinden klicken. Ein Passwort wird nicht benötigt.

Sieht man nun das WLAN-Symbol so ist der Computer mit dem WLAN verbunden.

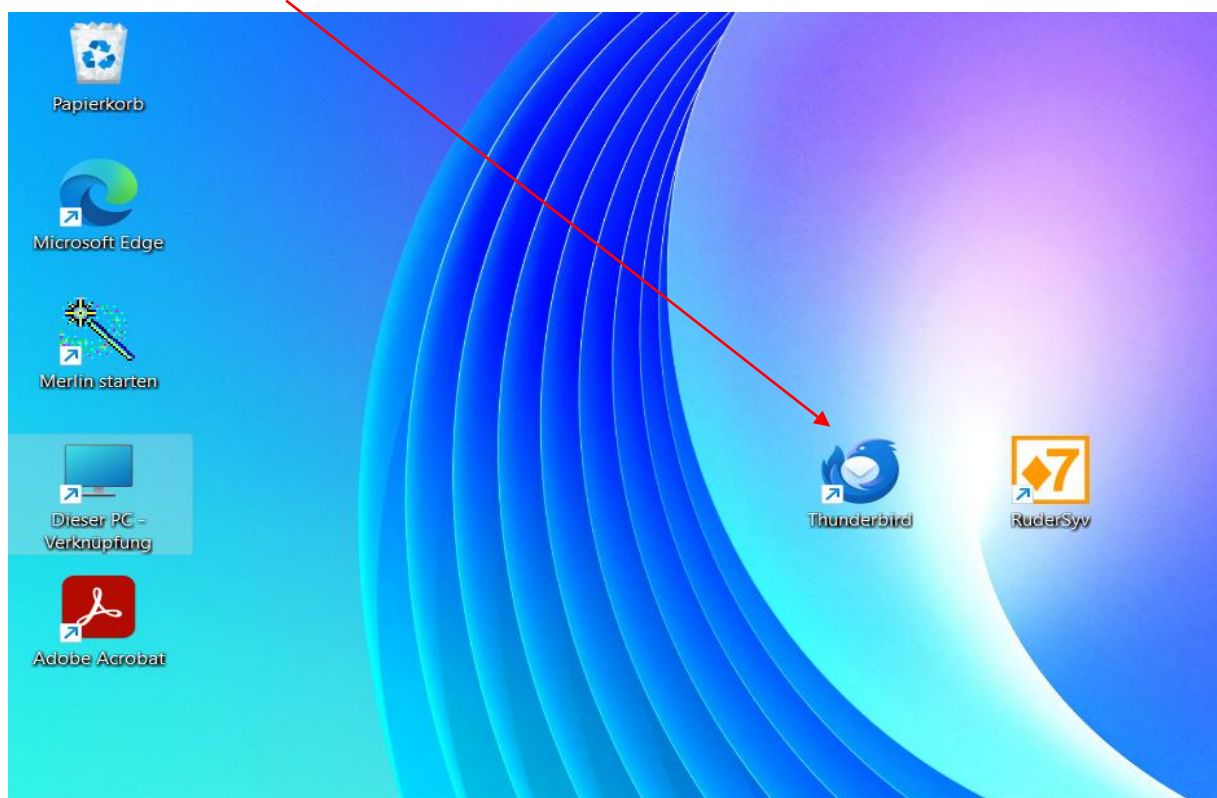


SOLLTE AM SPIELTAG KEIN INTERNET VORHANDEN SEIN MÜSSEN DIE BOARDS GEMISCHT WERDEN UND DIE VERTEILUNGEN VON HAND EINGEGEBEN WERDEN ES SEI DENN, MAN HAT DIE VERTEILUNGEN xxx.pbn AUF EINEM USB STICK

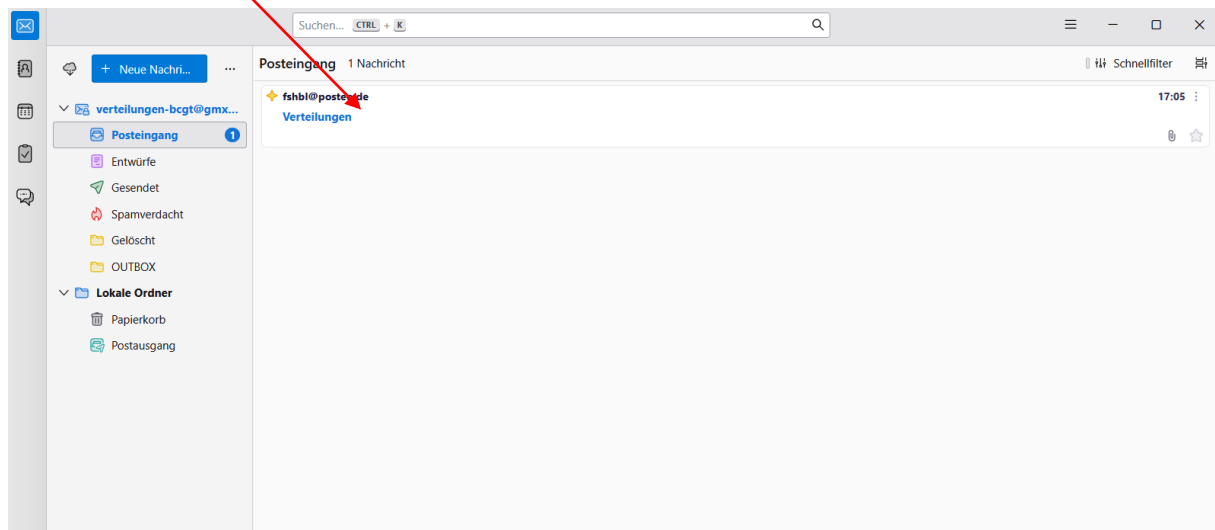
Ist man im WLAN, dann E-Mail abrufen oder falls nicht, das xxx.pbn File später vom USB Stick laden

E-MAIL abrufen:

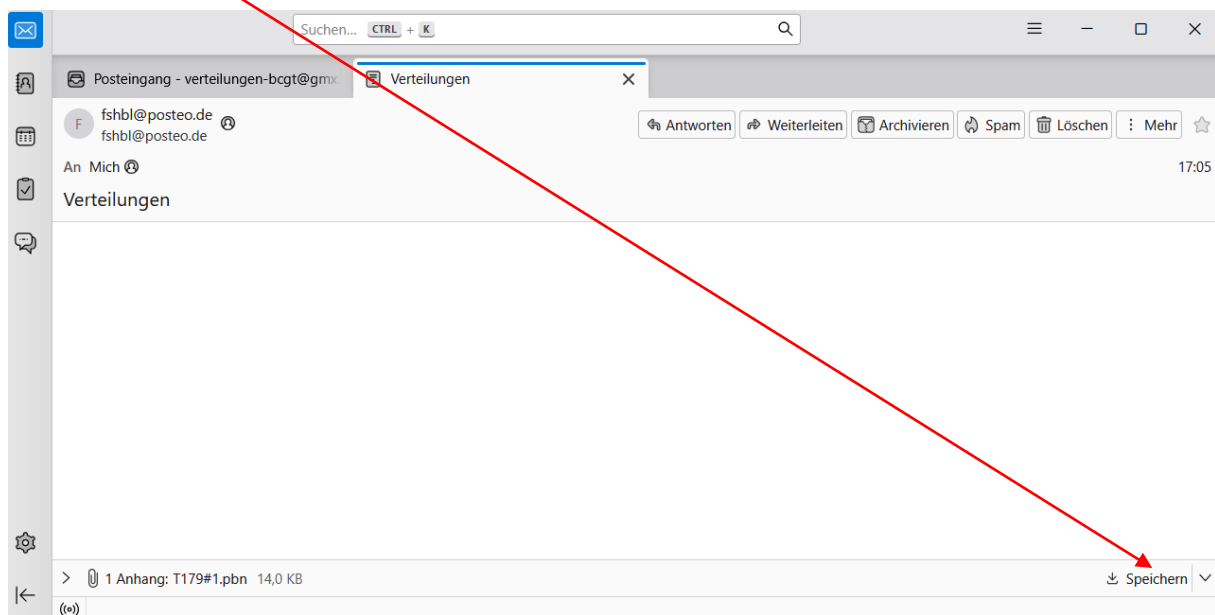
Programm Thunderbird Doppelklick



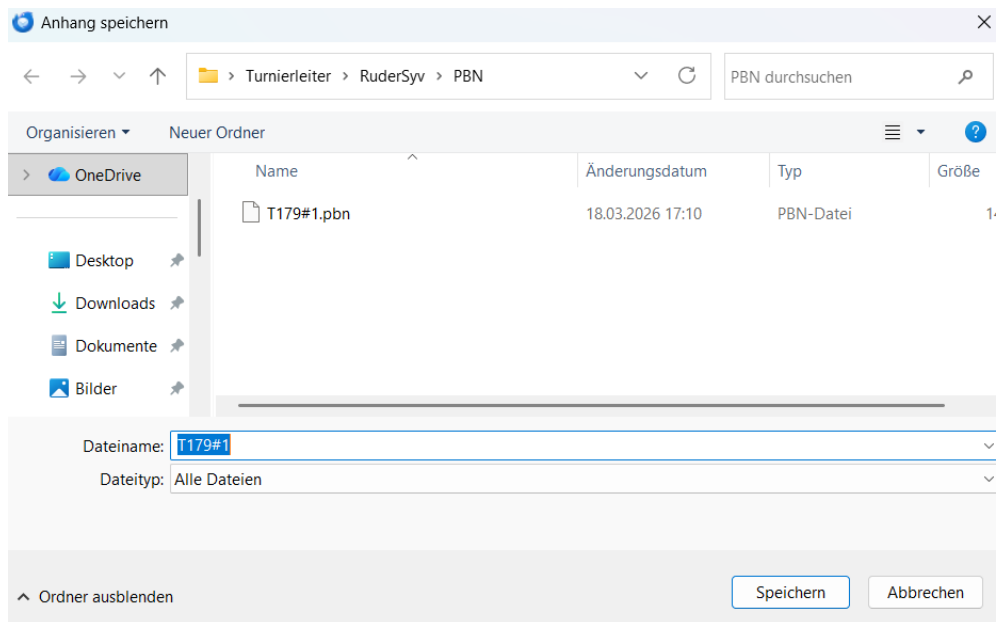
Auf E-Mail-Doppelklick



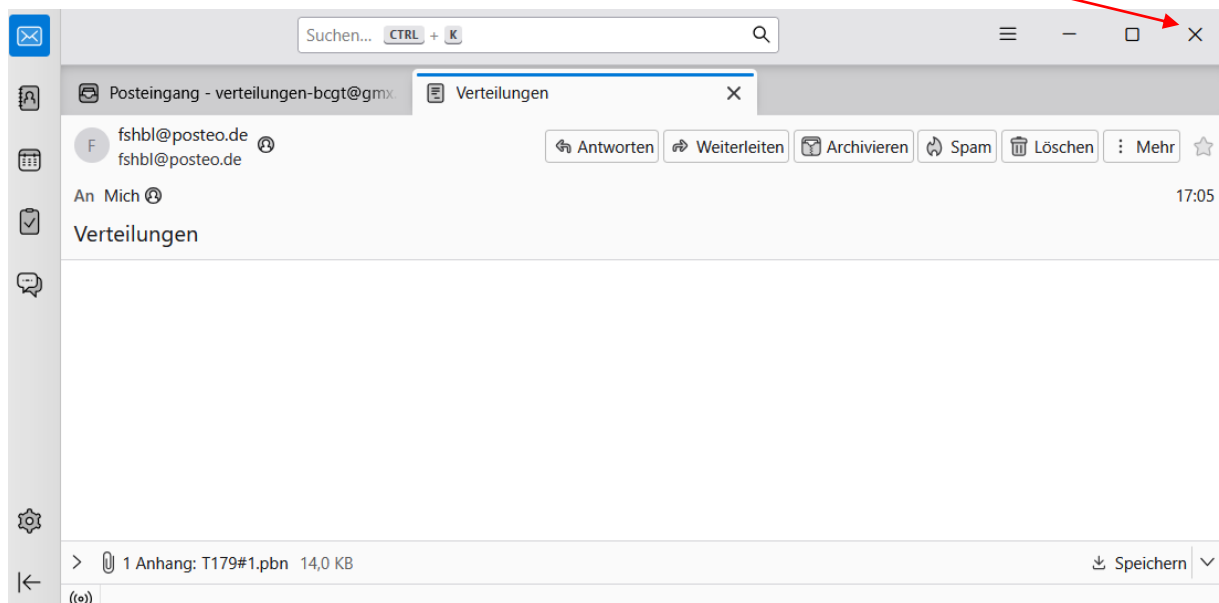
Nun auf Speichern klicken



Anhang speichern einfach mit Speichern bestätigen



Thunderbird schließen: rechts oben im Fenster auf das x klicken



5. Rudersyv starten mit Doppelklick, dann öffnet sich folgendes Fenster

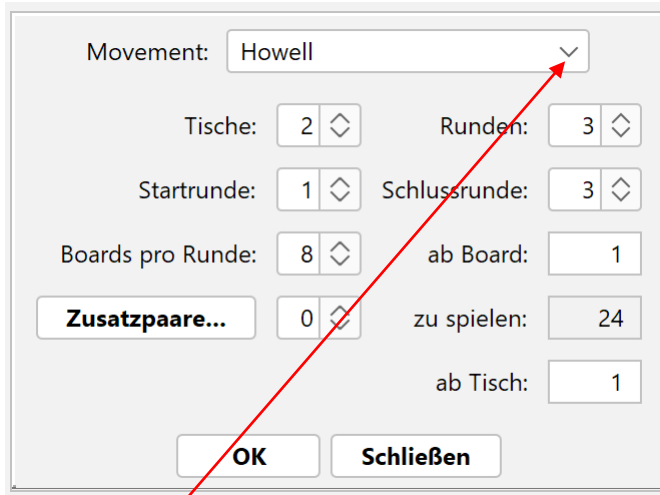


Hier klicken

Die Felder Bezeichnung, Ort und Turnierleitung ausfüllen, dann OK drücken

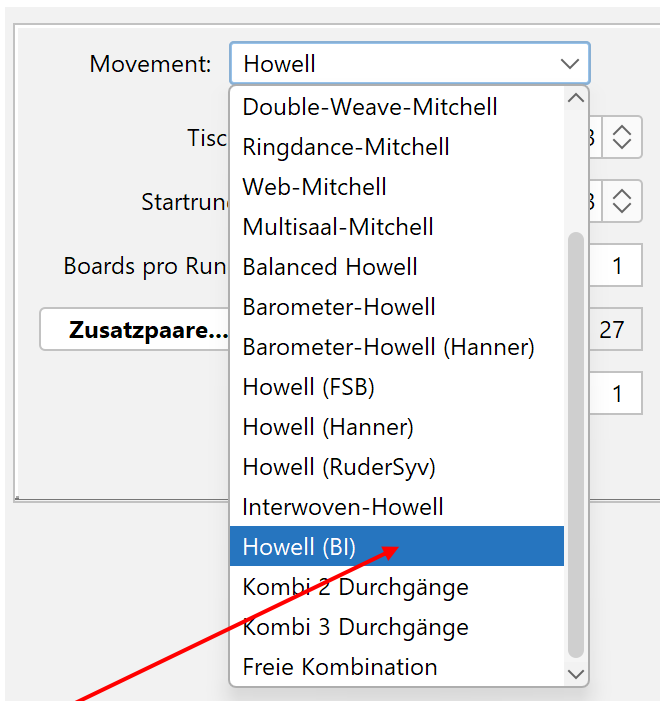
Wenn feststeht wieviel Paare spielen, die passenden Laufkarten aus der Mappe nehmen und dann das Movement eingeben.

ACHTUNG: Unser Movement ist immer **Howell (BI)**.



The screenshot shows a dialog box for setting tournament parameters. The 'Movement' dropdown menu is currently set to 'Howell'. A red arrow points from the text below to this dropdown menu. Other settings include: Tische: 2, Runden: 3, Startrunde: 1, Schlussrunde: 3, Boards pro Runde: 8, ab Board: 1, Zusatzpaare...: 0, zu spielen: 24, and ab Tisch: 1. There are 'OK' and 'Schließen' buttons at the bottom.

Hier klicken und nach unten scrollen bis **Howell (BI)** erscheint



The screenshot shows the 'Movement' dropdown menu expanded, displaying a list of movement options. A red arrow points from the text below to the 'Howell (BI)' option, which is highlighted in blue. The list includes: Double-Weave-Mitchell, Ringdance-Mitchell, Web-Mitchell, Multisaal-Mitchell, Balanced Howell, Barometer-Howell, Barometer-Howell (Hanner), Howell (FSB), Howell (Hanner), Howell (RuderSyv), Interwoven-Howell, **Howell (BI)**, Kombi 2 Durchgänge, Kombi 3 Durchgänge, and Freie Kombination.

Movement **Howell (BI)** auswählen

Movement: Howell (BI) ▾

Tische: 2 ▾ Runden: 3 ▾

Startrunde: 1 ▾ Schlussrunde: 3 ▾

Boards pro Runde: 9 ▾ ab Board: 1

Zusatzpaare... 0 ▾ zu spielen: 27

ab Tisch: 1

OK

Nun Anzahl der Tische, Boards pro Runde und Anzahl Runden auswählen (wie auf den Laufkarten angegeben). Zu spielende Boards werden automatisch berechnet

Movement: Howell (BI) ▾

Tische: 4 ▾ Runden: 7 ▾

Startrunde: 1 ▾ Schlussrunde: 7 ▾

Boards pro Runde: 4 ▾ ab Board: 1

Zusatzpaare... 0 ▾ zu spielen: 28

ab Tisch: 1

OK

Nun OK klicken

Es öffnet sich nun das Fenster zur Namenseingabe

1		
2		
3		
4		
5		
6		
7		
8		

OK in Kartei übernehmen Paarnummern tauschen

Bei **ganzen Tischen** dieses Fenster mit OK bestätigen. Es müssen **keine** Namen eingegeben werden

Bei halben Tischen:

Laufkarten entsprechend auswählen. In der Regel hat die Turnierleitung die höchste Paarnummer.

8				Howell (BI)
				4 Tische, 7 x 4
Runde	Tisch	Gegner	Boards	
1	1	NS	1	1 – 4
2	1	NS	2	5 – 8
3	1	NS	3	9 – 12
4	1	NS	4	13 – 16
5	1	NS	5	17 – 20
6	1	NS	6	21 – 24
7	1	NS	7	25 – 28

Nun das Paar, welches in der letzten Runde gegen den Turnierleiter spielt (hier Paar 7), als Fehlpaar eingeben. Laufkarte Paar Nr. 7 wird **nicht** verteilt. Dann hat der Turnierleiter in der letzten Runde einen Sitztisch.

1		
2		
3		
4		
5		
6		
7	Fehlpaar	
8		

OK in Kartei übernehmen Paarnummern tauschen

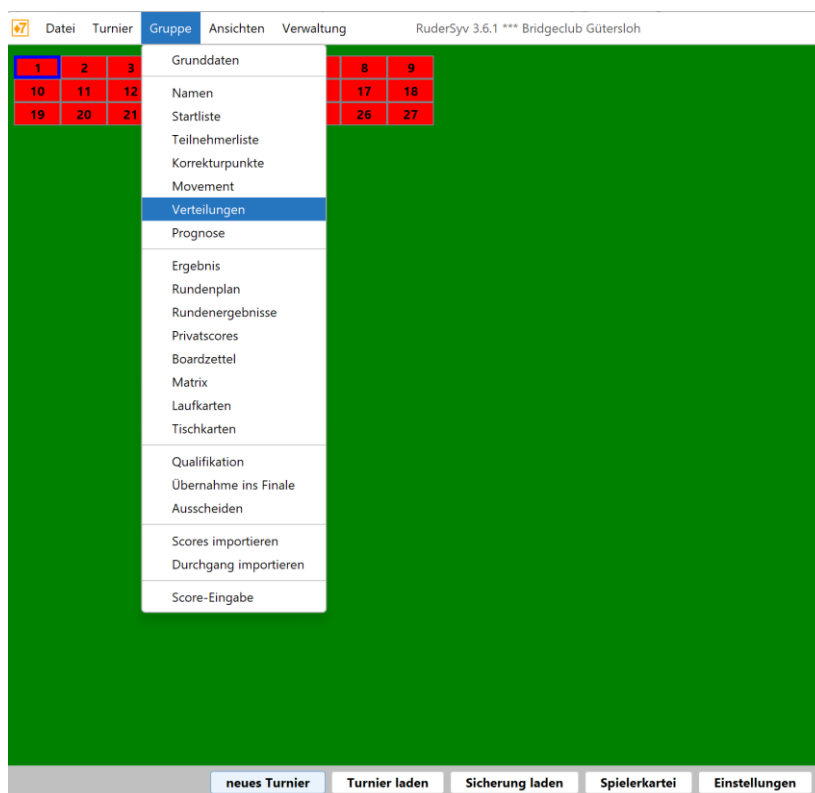
Nun mit OK bestätigen.

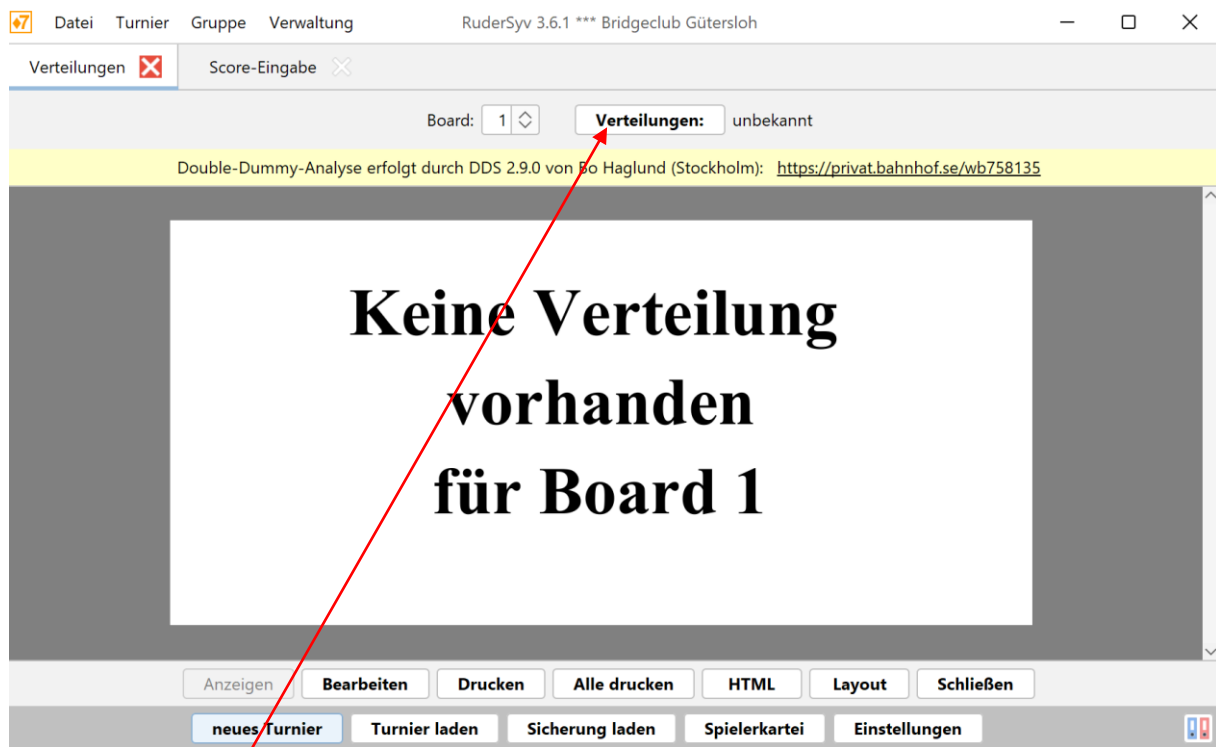
Nun öffnet sich folgender Bildschirm:

Wir haben nun die Menüpunkte: **DATEI – TURNIER – GRUPPE – ANSICHTEN – VERWALTUNG**

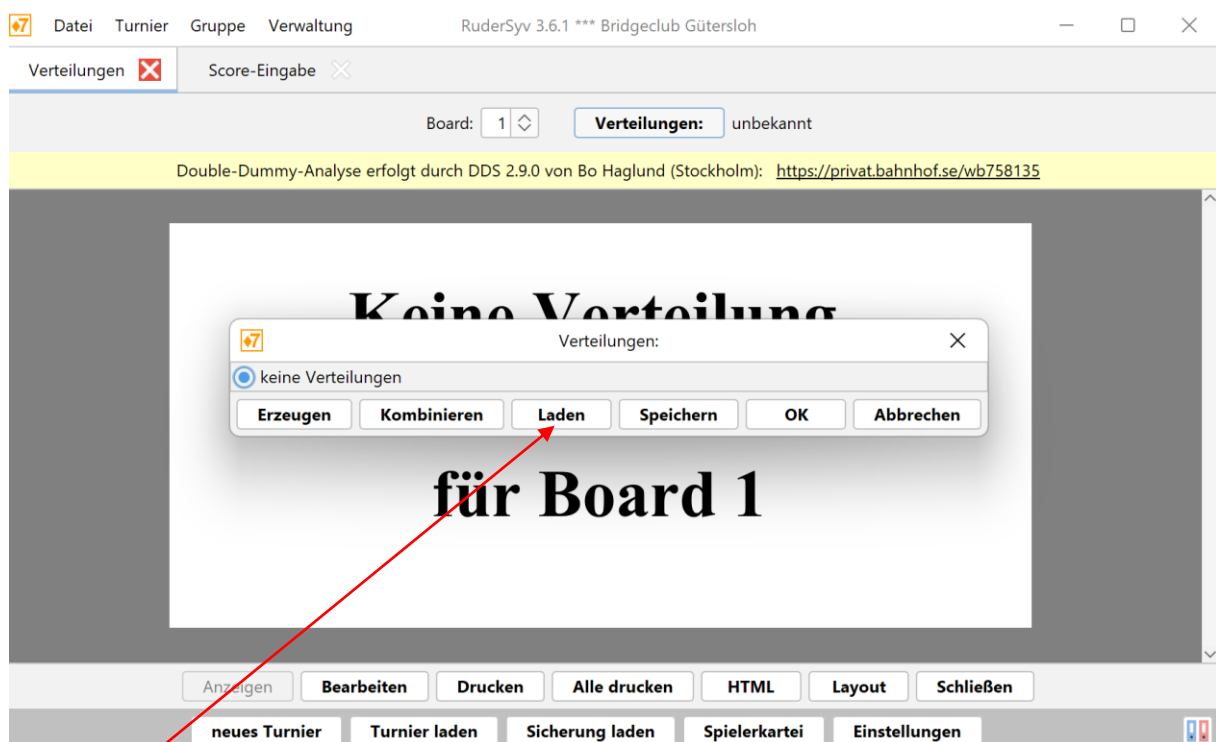


Nun unter dem Menü Gruppe → Verteilungen anklicken

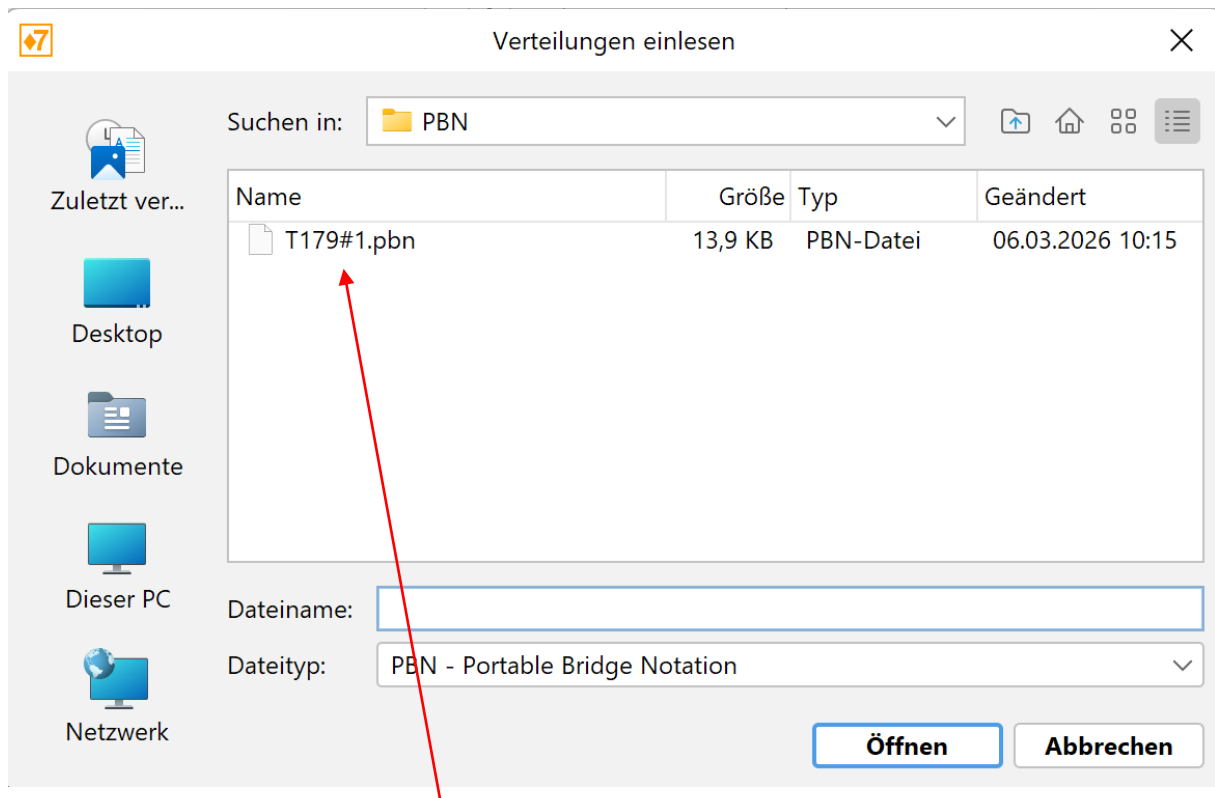




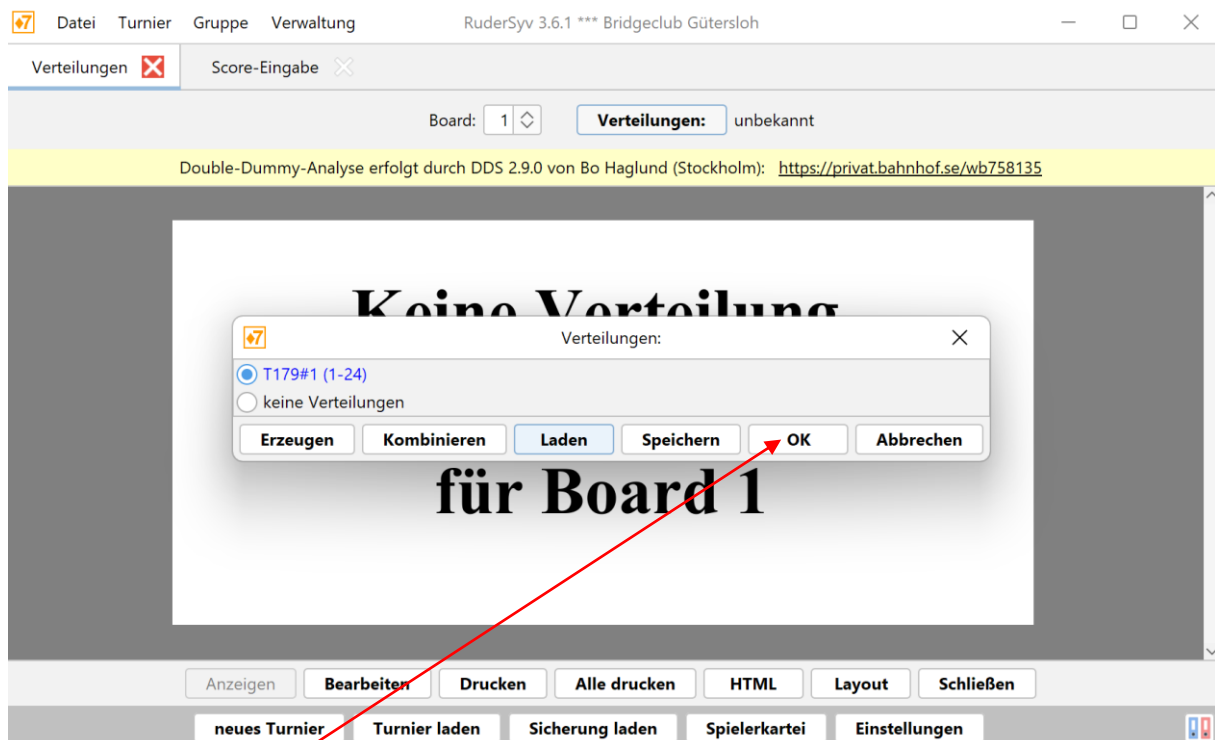
Dann auf Verteilungen klicken



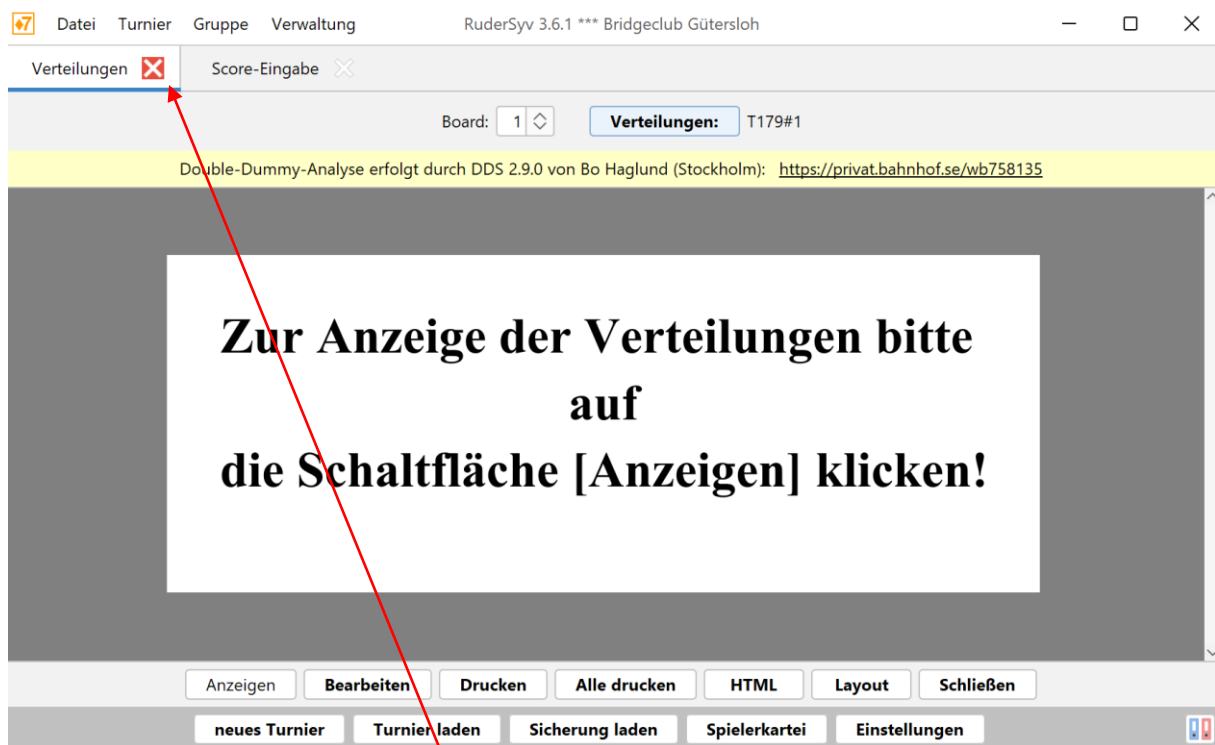
Nun Laden anklicken



Verteilungen einlesen: hier das File mit dem **aktuellen** Datum anklicken und auf Öffnen klicken

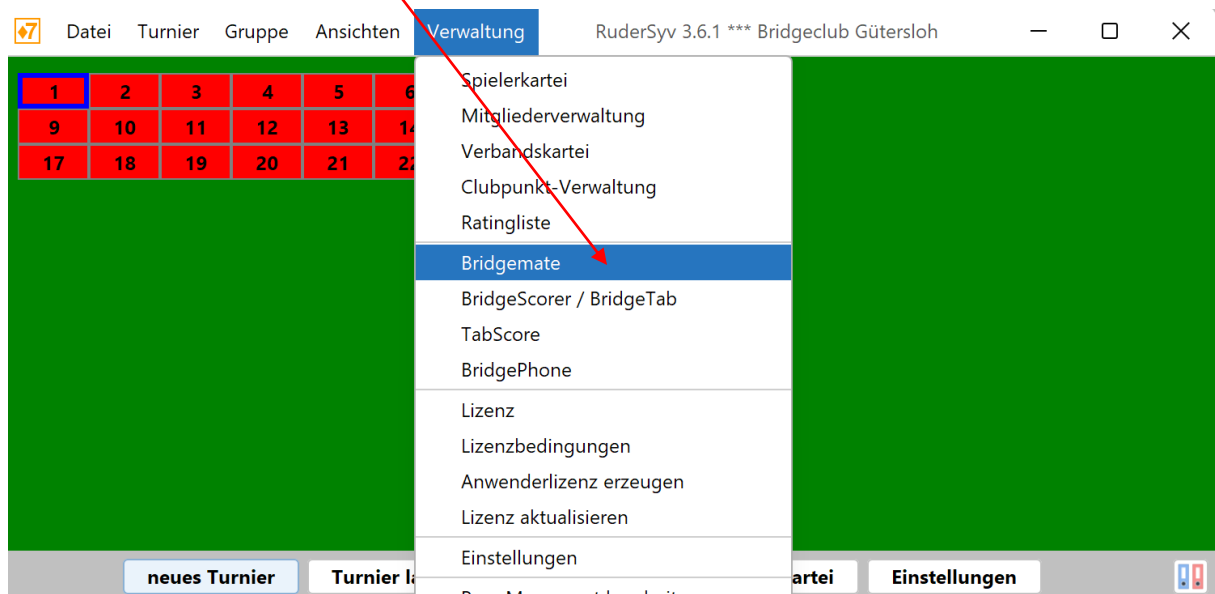


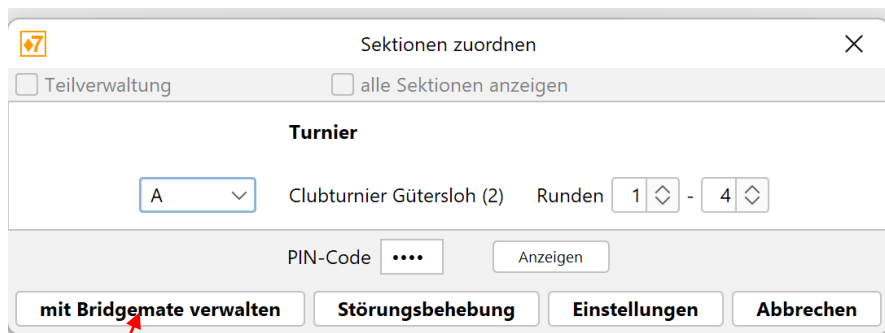
Nun das Fenster mit OK bestätigen



Verteilungen schließen: auf das rote x klicken

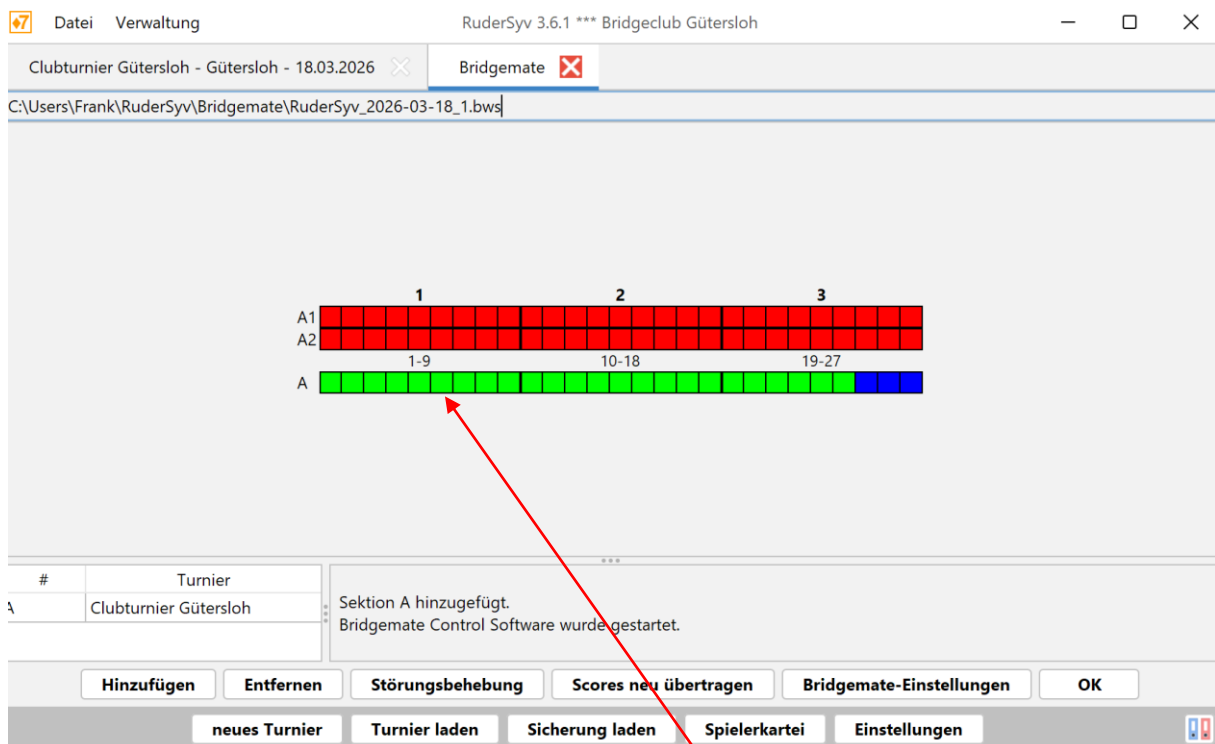
Nun den Menüpunkt Verwaltung → Bridgemate auswählen.



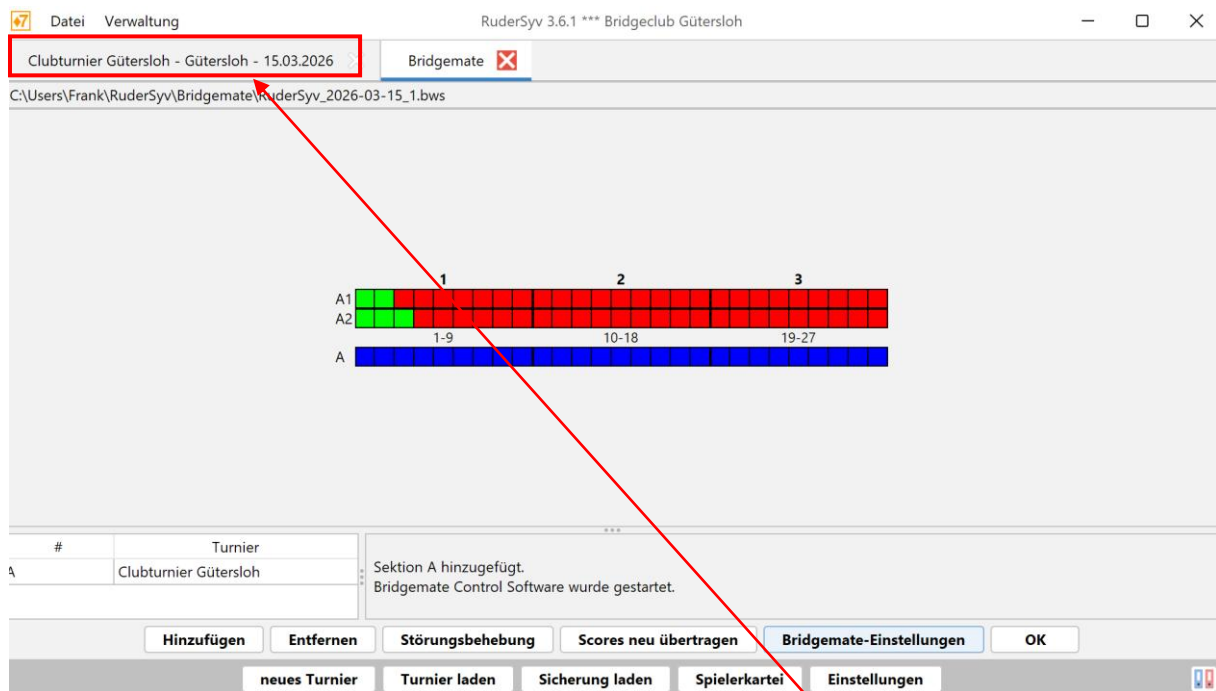


Mit Bridgemate verwalten auswählen

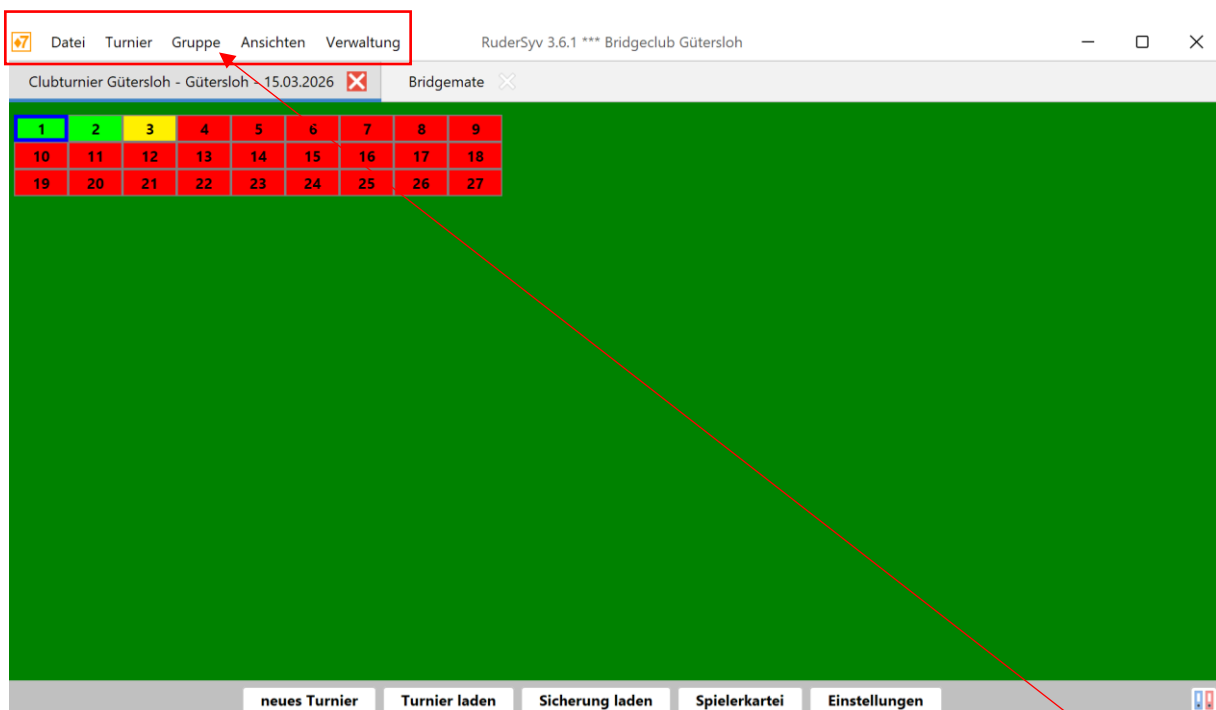
Nun öffnet sich folgendes Fenster. Das Turnier startet nun. Die Bridgemates sind nun aktiv.



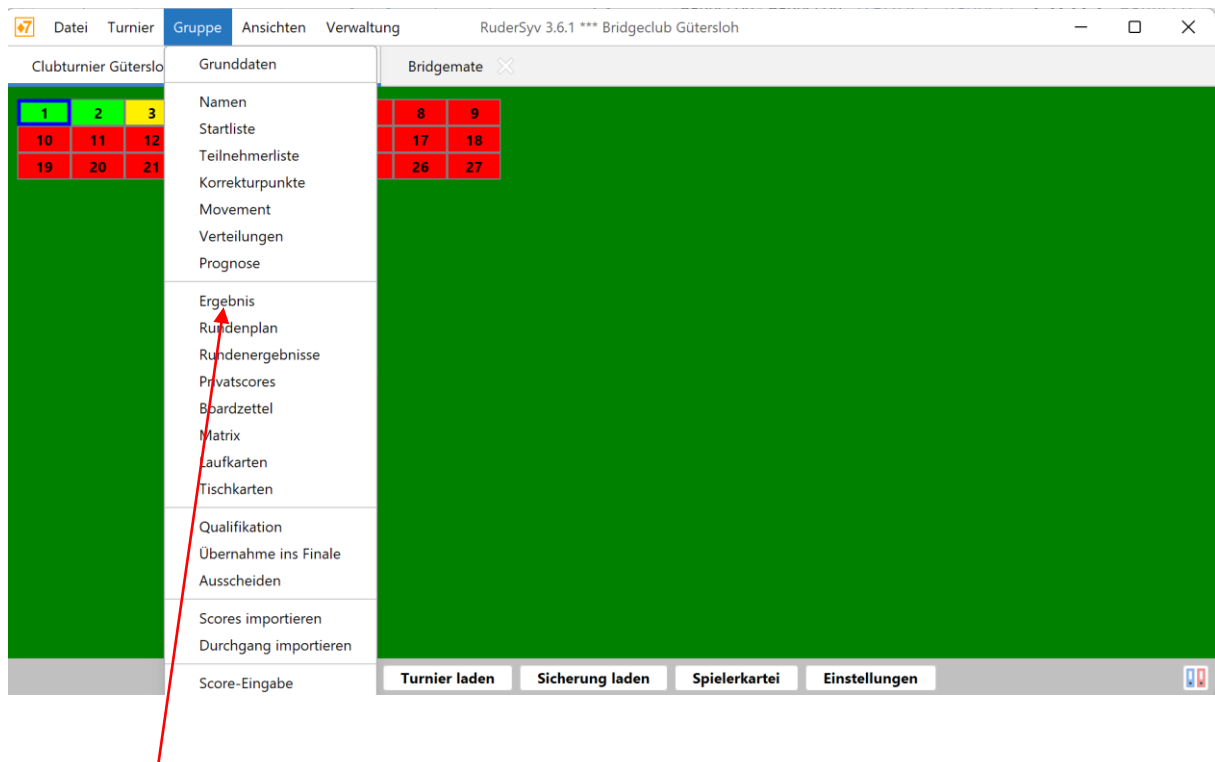
Am Ende des Turniers sind alle roten Felder grün. Ist Zeile A grün, hat das Einlesen der Verteilungen geklappt. In dem Beispiel wurden nur 24 Boards gemischt. Die letzten 3 Verteilungen müssten dann im Turnier noch von Hand in die Bridgemates eingegeben werden.



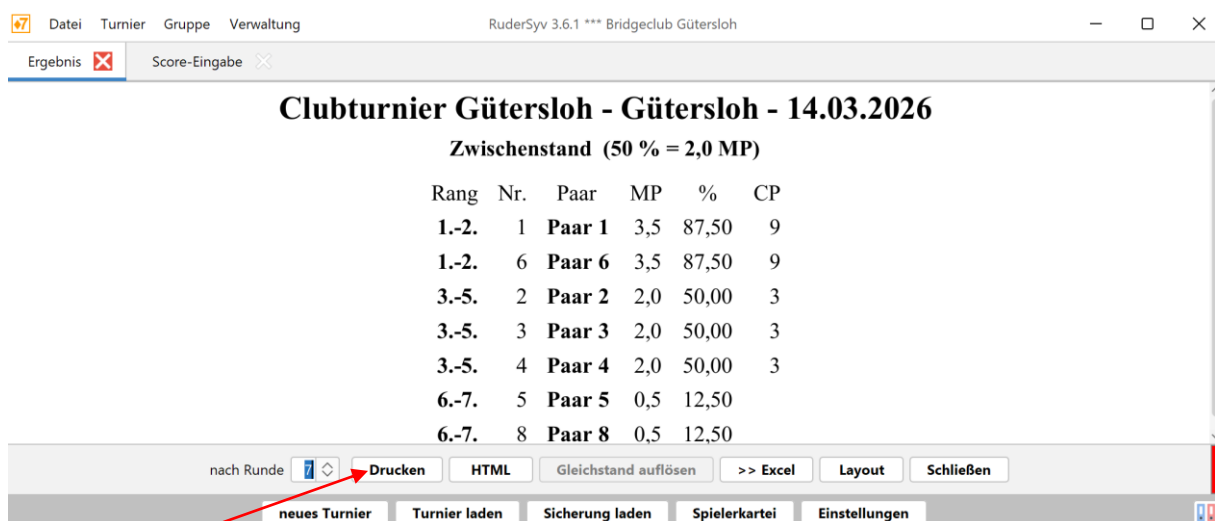
Sind alle Felder grün, klickt man auf den Turnierreiter **Clubturnier Gütersloh**



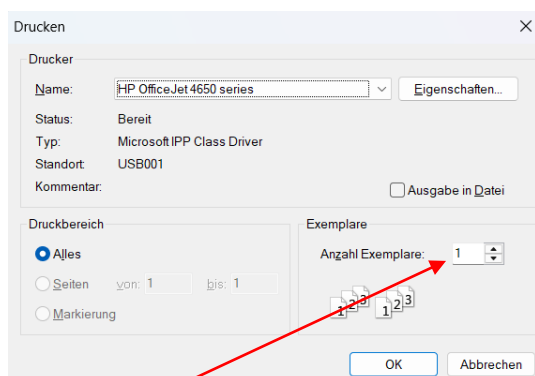
Dieses Fenster öffnet sich nun und alle Felder müssen grün sein. Nun Menüpunkt GRUPPE auswählen



Hier nun Ergebnis anklicken



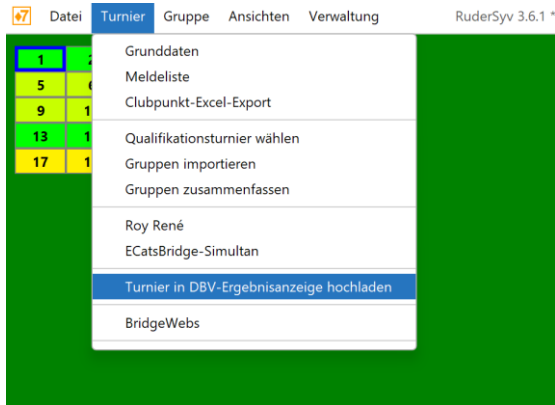
Drucken auswählen.



Anzahl Exemplare auswählen

Nach dem Ausdruck schließen und fertig ist das Turnier.

Nun die Ergebnisse in die DBV Datenbank hochladen:



DBV-Ergebnisanzeige

Kategorie: Clubturnier

Unterkategorie: Standard

Sichtbarkeit: öffentlich

Sicherheit: mittel: Anschriften sofort, Verteilungen wenn vollständig

Club-Nr.: 167 Bridge-Club Gütersloh e.V.

DBV-Nr.: Passwort:

☐ Passwort sitzungsübergreifend speichern

Turnier hochladen Liveticker ... Turnier löschen ... Schließen

Nun Sichtbarkeit: hier klicken

DBV-Ergebnisanzeige

Kategorie: Clubturnier

Unterkategorie: Standard

Sichtbarkeit: öffentlich

Sicherheit: öffentlich
DBV-Mitglieder
Clubmitglieder und Teilnehmer
Teilnehmer

Club-Nr.: DBV-Nr.: Club-Website mit Passwort

☐ Passwort sitzungsübergreifend speichern

Turnier hochladen Liveticker ... Turnier löschen ... Schließen

Teilnehmer anklicken, dann Turnier hochladen anklicken

Alles schließen, Programm beenden und Computer herunterfahren.